Mycat支持使用一致性哈希分片

rule.xml内容：

<!DOCTYPE mycat:rule SYSTEM "rule.dtd">

<mycat:rule xmlns:mycat="http://org.opencloudb/">

<tableRule name="sharding-by-murmur">

<rule>

<columns>id</columns>

<algorithm>murmur</algorithm>

</rule>

</tableRule>

<function name=" murmur " class="org.opencloudb.route.function.PartitionByMurmurHash">

<property name="seed">0</property><!—默认是0-->

<property name="count">2</property><!—要分片的数据库节点数量，必须指定，否则没法分片-->

<property name=”virtualBucketTimes”>160</property><!-- 一个实际的数据库节点被映射为这么多虚拟节点，默认是160倍，也就是虚拟节点数是物理节点数的160倍-->

<property name=”weightMapFile”>/etc/mycat/weightMapFile</property><!—节点的权重，没有指定权重的节点默认是1。以properties文件的格式填写，以从0开始到count-1的整数值也就是节点索引为key，以节点权重值为值。所有权重值必须是正整数，否则以1代替 -->

<property name=”bucketMapPath”>/etc/mycat/bucketMapPath</property><!-- 用于测试时观察各物理节点与虚拟节点的分布情况，如果指定了这个属性，会把虚拟节点的murmur hash值与物理节点的映射按行输出到这个文件，没有默认值，如果不指定，就不会输出任何东西 -->

</function>

</mycat:rule>